

**ЧАСТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ  
ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ  
«РУССКАЯ ХРИСТИАНСКАЯ ГУМАНИТАРНАЯ АКАДЕМИЯ»**

Аннотация дисциплины  
Обязательная часть  
**ПРАКТИКА**

**Б2.О.02(У) «ТЕХНОЛОГИЧЕСКАЯ (ПРЕКТНО-  
ТЕХНОЛОГИЧЕСКАЯ) ПРАКТИКА»**

ОСНОВНАЯ ОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ПРОГРАММА  
ПОДГОТОВКИ БАКАЛАВРА  
по направлению  
44.03.01 Педагогическое образование

**Направленность:**

профиль «Информационные технологии в музыкальном образовании»

**Форма обучения:** очная

**Срок освоения ООП:** 4 года

**Кафедра** культурологии, педагогики и искусств

Составлено в соответствии с требованиями ФГОС ВО  
по направлению подготовки 44.03.01 «Педагогическое образование»

Утверждено на заседании УМС  
Протокол № 01/08/19 от **30.08.2019**

Санкт-Петербург  
2019

## ЦЕЛЬ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

**Цель практики:** реализация совокупности полученных знаний, умений, теоретических основ полученных в ходе изучения дисциплины компьютерное моделирование. А также практическое применение студентами навыков проектной работы в разработке дизайн объекта в профильном творческом направлении.

В результате освоения дисциплины у обучающегося должны быть сформированы следующие компетенции:

ОПК-2 – способность участвовать в разработке основных и дополнительных образовательных программ, разрабатывать отдельные их компоненты (в том числе с использованием ИКТ);

ОПК-6 – способность использовать психологопедагогические технологии в профессиональной деятельности, необходимые для индивидуализации обучения, развития, воспитания, в том числе обучающихся с особыми образовательными потребностями;

ОПК-8 – способность осуществлять педагогическую деятельность на основе специальных научных знаний.

## МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ

Технологическая (пректно-технологическая) практика (Б2.О.02(У)) является дисциплиной блока 2 Практика и в соответствии с УП и предназначена для студентов, обучающихся по направлению 44.03.01 «Педагогическое образование».

## ПЕРЕЧЕНЬ ПЛАНИРУЕМЫХ РЕЗУЛЬТАТОВ ОБУЧЕНИЯ ПО ДИСЦИПЛИНЕ

В результате освоения дисциплины обучающийся должен:

### ***Знать:***

- инструментарий музыкально-компьютерных программ.
- принципы разработки и создания проекта на основе информационных технологий в музыке,
- общие понятия, категории, методические приемы используемые в создании творческого проекта.

### ***Уметь:***

- свободно пользоваться знаниями и умениями теоретических смежных дисциплин для создания авторских творческих идей и концепций.
- уметь использовать художественные навыки и знания в процессе создания проекта.

### ***Владеть:***

- навыками работы в музыкально-компьютерных программах, соответствующих задачам проектной практики.
- навыками создания авторских произведений в области компьютерного музыкального творчества.

-навыками презентации выполненных творческих проектов.

### **ОБЪЕМ ДИСЦИПЛИНЫ**

**Общая трудоемкость дисциплины** Б2.В.01(П) «Научно-исследовательская работа»

Всего часов / зачетных единиц: 216/ 6

Форма промежуточной аттестации: зачет.

### **Место проведения практики.**

Местом проведения педагогической практики для обучающихся по направлению 44.03.01 Педагогическое образование является колледж РХГА, отделение дополнительного образования. По согласованию с куратором могут выбрать тему, по которой необходимо разработать концепцию проекта и воплотить ее используя знания музыкального компьютера и информационных технологий в музыке, а также продемонстрировать результат в виде презентации.

**Разработчик: РХГА**